

TAPAHTUMAOHJE JA SÄÄNNÖT, HIMOS-JÄMSÄ ADVENTURE, 16.5.2026

1. TAPAHTUMA

Himos-Jämsä Adventure on seikkailutapahtuma kaksihenkisille joukkueille. Tapahtumassa on seitsemän sarjaa: Enjoy 4h, Enjoy 6h, Enjoy 8h, Challenge 6h, Challenge 8h, Extreme 6h ja Extreme 8h. Challenge 6h, Challenge 8h, Extreme 6h ja Extreme 8h -sarjat on jaettu alasarjoihin: avoin ja sekajoukkueet.

Tapahtumakeskus sijaitsee [Himos-Areenalla](#), navigointiosoite: Säyryläntie 445, Jämsä. Seuraa lähestyessäsi tapahtuman opasteita paikoitukseen. Etäisyys pysäköinnistä tapahtumakeskukseen on 50m.

2. ORGANISAATIO

Himos-Jämsä Adventure tapahtuman järjestävät TähtiSportti Oy ja Pihkafit Oy. Tapahtumasähköposti on info@himostrail.fi. Tapahtumajohtaja: Juha Taini ja ratamestari: Mika Häkkinen.

3. OSALLISTUMISMAKSU SISÄLTÄÄ

- Melontakaluston kelluntaliiveineen ja meloineen
- Tasokkaan ja monipuolisen buffet-ruokailun tapahtuman jälkeen Ravintola Liiterissä
- Savusaunan, rantasaunan, tynnyrisaunan ja maisemasaunan porealtainen tapahtuman jälkeen
- Tapahtumamateriaalit: säänkestävät kartat, reittikirja ja numerolaput
- SPORTident-ajanoton ja tulospalvelun (mahdollinen SIAC-kilpailukortin vuokra 6€/joukkue ei sisälly hintaan)
- Quest-rastit ja niillä tarvittavat erikoisvarusteet
- Tavarapalkinnot Challenge 6h -sarjojen kolmelle ja Challenge 8h, Extreme 6h ja Extreme 8h -sarjojen kahdelle nopeimmalle joukkueelle ja monipuoliset arvontapalkinnot Enjoy 4h, Enjoy 6h ja Enjoy 8h -sarjoihin sekä kaikkien osallistujien kesken.
- Vettä, urheilujuomaa ja energiapitoista purtavaa kaikille sarjoille yhdellä huoltopisteellä. Lisäksi vettä toisella huoltopisteellä (pl. Enjoy 4h-sarjat).

Osallistujia kehoitetaan erityisesti huomioimaan, että **osallistumismaksu ei sisällä minkäänlaista vakuutusta**. Voit hankkia itsellesi Himos-Jämsä Adventurea tai koko vuotta varten Suomen Seikkailu-urheiluliiton Sporttiturva-vakuutuksen Suomisportista.

4. JOUKKUE

Joukkueeseen kuuluu 2 henkilöä, jotka kulkevat koko tapahtumareitin yhdessä. Joukkue kilpailee omavalintaisella joukkueennimellä.

5. AIKATAULU

Perjantai 15.5.

17:00 Kisatoimisto ja Team Sportia Jämsän kisamyymälä avautuvat

19:00 Tutustuminen seikkailu-urheiluun: varusteet, suunnistus, melontakokeilu

21:00 Tutustuminen päättyy ja kisatoimisto sulkeutuu

Lauantai 16.5.

07:00 Kisatoimisto avautuu

07:30 Team Sportia Jämsän kisamyymälä avautuu

07:30 Kilpailumateriaalien jako, Extreme 6h, Enjoy 8h (LR1), Challenge 8h ja Extreme 8h

08:15 Joukkueiden puhuttelu ja kysymykset

08:30 Extreme 6h, Enjoy 8h (LR1), Challenge 8h ja Extreme 8h -sarjojen lähtö

08:45 Kilpailumateriaalien jako, Challenge 6h ja Enjoy 8h (LR2)

09:30 Joukkueiden puhuttelu ja kysymykset

09:45 Challenge 6h ja Enjoy 8h (LR2) -sarjojen lähtö ja Enjoy 6h (LR1) -sarjan materiaalien jako

10:45 Joukkueiden puhuttelu ja kysymykset

11:00 Enjoy 6h (LR1) -sarjan lähtö ja Enjoy 6h (LR2) ja Enjoy 4h (LR1) -sarjojen materiaalien jako

12:00 Joukkueiden puhuttelu ja kysymykset

12:15 Enjoy 6h (LR2) ja Enjoy 4h (LR1) lähtö ja Enjoy 4h (LR2) -sarjan materiaalien jako

13:15 Joukkueiden puhuttelu ja kysymykset

13:30 Enjoy 4h (LR2) -sarjan lähtö

21:30 Maali sulkeutuu

14:30-22:30 Sauna tarjolla

15:00-23:00 Ruokailu tarjolla

21:00-03:00 LeeWings Himos Areenalla eli iltaa vietetään Leevi and the Leavings -kappaleiden tahtiin!

Liput 16 €. Himos-Jämsä Adventuren osallistujille 2 € alennus koodilla ADVENTURE26. Alennus on lunastettava ennakkomyynnin päättymiseen mennessä [Areenan lippukaupasta](#) (la 16.5 klo 19.00).

Sunnuntai 17.5.

11:00/12:00 Mökkien luovutus

6. MATERIAALIT JA REITTI

6.1 Tapahtumamateriaali ja reitti

Tapahtuman reitti pidetään salassa tapahtumamateriaalin jakoon asti.

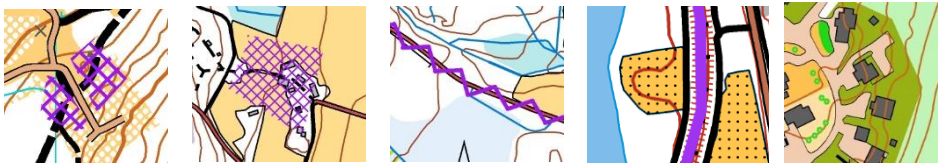
Tapahtumassa saa käyttää ainoastaan tapahtumajärjestäjien antamia karttoja.

Karttoja saa leikata haluamallaan tavalla. Joukkueen vastuulla on säilyttää leikatuissa kartoissa tapahtuman läpikäymiseen vaadittava informaatio.

Tapahtumakarttoja ei saa enempää kuin mitä tapahtumamateriaalissa on jaettu. Kartat ovat säänkestävää materiaalia ja niitä jaetaan kaksi settiä / joukkue. Karttoja voidaan jakaa myös kilpailureitin varrella.

Tapahtumassa edetään reittikirjan mukaisesti. Joukkueet saavat valita itse reittinsä kahden rastin (CP, Checkpoint) välillä ellei reittikirjassa ole kerrottu kielletystä tai pakollisesta reitistä. Myös jaettava reittikirja on säänkestävää materiaalia.

Esimerkkejä kielletystä alueesta tai reitistä:



Purppura ruudukko = kielletty alue

Purppura sahakuvio = kielletty tie, polku tai rautatie (ei saa kulkea tai ylittää)

Purppura paksu yhtenäinen viiva = kielletty tie, polku tai rautatie (ei saa kulkea tai ylittää)

Oliivinvihreä = kielletty piha-alue

HUOM: pyöräsuunnistuskartalla oleva ”este reitillä” -merkki ei ole kielletty ylittää tai ohittaa. Se on merkki huomioitavasta tai vaarallisesta kohteesta, mikä tyypillisesti vaatii jalkautumisen (esim. kaatunut puu tai puomi).



Reittisuunnitteluun ei ole varattu erillistä sisätilaa tapahtumakeskuksesta.

Tapahtuman järjestäjät voivat muuttaa reittiä tapahtuman aikana esimerkiksi turvallisuussyistä.

Jos osallistujat joutuvat odottamaan vuoroaan jollekin pakolliselle tehtävälle, tämä voidaan hyvittää tapahtuman myöhemmässä vaiheessa.

Tapahtuma on non-stop -tyyppinen eli vaihtoalueilla vietetty aika kuuluu tapahtuma-aikaan.

Tapahtuman maali sulkeutuu klo 21:30 ja jokainen joukkue on velvollinen palaamaan reitiltä tähän aikaan mennessä riippumatta siitä, onko ehtinyt kiertää koko reitin. Näin ehdit varmasti myös ruokailuun ja saunaan, ja lisäksi voidaan varmistaa kaikkien kilpailijoiden turvallisuus kilpailuajan puitteissa.

Kilpailussa käytetään SPORTident-leimausjärjestelmää ja joukkueen SIAC-kilpailukortin voi tuoda itse tai vuokrata järjestäjiltä (hinta 6€). Oman SIAC-kortin numero ilmoitetaan järjestäjille ilmoittautumisen yhteydessä. Jos numeroa ei ole ilmoitettu, varaa järjestäjä kortin joukkueelle.

Muista nollata (CLEAR + CHECK) SIAC-kortti ennen kilpailun lähtöä kisatoimistossa.

Kadonneesta tai palauttamatta jääneestä vuokratusta SIAC-kortista peritään 90€:n maksu.

SPORTident-ohje:

Joukkue nolaa ensin SIAC-korttinsa CLEAR-leimasimessa. Sen jälkeen kortin toiminta tarkistetaan CHECK-leimasimella. CHECK-leimasin myös käynnistää SIAC-kortin etäleimauksen.

Rasteilla on käytössä SIAC-etäleimaus, joka onnistuu n. 30 cm:n etäisyydellä leimasimesta. Jos SIAC-kortin paristo loppuu kesken suorituksen, voit jatkaa leimaamalla ”SIAC-tikku reikään” -menettelyllä. Onnistuneesta leimauksesta saat ääni- ja valomerkin.

Maalileimaus toimii kuten rastitkin, myös etäleimauksena. Samalla SIAC-kortin etäleimausominaisuus sammuu.

Maaliintulon jälkeen on SIAC-kortin leimantarkistusta varten automaatti, joka sisältää tabletin ja lukijan telineessä.

SPORTident -leimaukseen voit tutustua pe 15.5 klo 19-21 tapahtumakeskuksessa.

Tapahtumamateriaalin mukana jaetut numerolaput on oltava kaikilla joukkueen jäsenillä koko tapahtuman ajan näkyvillä. Numerolaput voi noutaa infosta jo perjantaina klo 19 alkaen. Muu materiaali (kartat, reittikirja, ruokaliput) jaetaan aikataulun mukaan lauantaina 1h-1h15min ennen sarjan lähtöä.

6.2 Huolto

Himos-Jämsä Adventure -tapahtuman kilpasarjoissa on huoltajan käyttö kiellettyä. Joukkueet vastaavat itse huollostaan. Vettä, HartSport-urheilujuomaa (sitruuna) ja energiapitoista purtavaa on kuitenkin tarjolla kaikille sarjoille yhdellä huoltopisteellä n. 1-2h ennen maalia. Tämän lisäksi n. 2-3h kohdalta löytyy omiin pulloihin vettä tarjoava huoltopiste (pl. Enjoy 4h-sarjat). Sisä vessat ovat käytössä molemmilla huoltopisteillä.

6.3 Rasti (CP, Checkpoint)

Rastin sijainti on esitetty tapahtumakartassa ympyrällä ja merkinnällä CP. Reittikirjassa saattaa olla tarkempaa tietoa rastin sijainnista.

Rastilla joukkueen on leimattava SIAC-korttinsa tai toimittava rastilla olevan tehtäväohjeen mukaan.

Jokaisen joukkueenjäsenen on sivuutettava rasti rastilipun välittömästä läheisyydestä (vrt. jokaisella osallistujalla olisi oma SIAC-korttinsa). Tätä sääntöä tarkkailevat rastitarkkailijat ja kanssaosallistujat.

Rastitarkkailija voi halutessaan pyytää esittämään pakolliset varusteet tai jotain niistä. Esittämiseen kulutettu aika kuuluu tapahtuma-aikaan eikä sitä hyvitetä.

Joukkueen on noudatettava rastitarkkailijan antamia ohjeita.

6.4 Vaihtoalue (TA, Transition Area)

Vaihtoalue on merkitty karttaan neliöllä ja merkinnällä TA. Vaihtoalueella laji vaihtuu esimerkiksi pyöräilystä melontaan tai suunnistuksesta pyöräilyyn jne.

Vaihtoalueella ulkopuolinen huolto ei ole sallittua.

Vaihtoalueen tarkkailija voi halutessaan pyytää esittämään pakolliset varusteet tai jotain niistä. Esittämiseen kulutettu aika kuuluu tapahtuma-aikaan eikä sitä hyvitetä.

Vaihtoalueella voi olla käytössä viimeinen lähtöaika, jolloin vaihtoalueelta ei saa jatkaa matkaa reittikirjan mukaisesti. Tämän jälkeen tapahtuma joko loppuu tai lähdetään vaihtoalueelle reitille (cut-off). Cut off -aika on käytössä, jotta järjestäjä voi varmistaa kaikkien joukkueiden saapumisen maaliin tapahtuma-ajan puitteissa ja kohtuullisessa ajassa sarjan voittajasta.

Jokaisella vaihtoalueella suoritetaan tuloleimaus aina saavuttaessa. Vaihtoalueelta mukaan otetut tavarat on kuljetettava mukana koko osuuden ajan.

Vaihtoalueelle voi jättää valvotusti säilytettäväksi materiaalia osuuden ajaksi (esimerkiksi pyörän tai muita varusteita). Huomioi kuitenkin pakolliset varusteet.

6.5 Osuus

Osuus on kahden vaihtoalueen välinen etappi.

7. LAJIT

7.1 Suunnistus

Osallistujat suunnistavat itse koko tapahtuman ajan lajista riippumatta. Tapahtuma voi sisältää myös erillisiä suunnistusosuuksia, jolloin käytössä on suunnistuskartta. Kompassi on suositeltava varuste.

7.2 Juoksu / vaellus

Eteneminen jalkaisin erilaisissa maastoissa.

7.3 Pyöräily

Eteneminen (maasto)pyörällä polkien tai sitä muutoin mukana kuljettaen erilaisissa maastoissa. Pyöräilykypärän käyttö on pakollista aina pyörällä liikuttaessa. Tapahtumaan voi osallistua sähköpyörällä, mutta tästä on ilmoitettava järjestäjille ennakoon.

7.4 Melonta

Melonta tapahtuu järjestäjien tarjoamalla avonaisella kanootilla käyttäen yksipäisiä meloja. Melontaliivi on aina pakollinen varuste vesillä liikuttaessa. Joukkue valitsee vapaasti itselleen kanootin jäljellä olevasta kanoottirivistöstä. Kanootteja ei voi varata etukäteen joukkueelle. Melontaosuudella edetään ainoastaan meloen vesistöissä eli maata pitkin kantaminen tai muu oikaiseminen on kiellettyä.

7.5 Köysi- ja kiipeilytehtävät

Nouseminen, laskeutuminen, vaakasuoralla köydellä tai vaijerilla liikkuminen, vaijeriliuku tai muu vastaava tehtävä. Välineet saa järjestäjältä. Kypärän käyttö on pakollista. Tehtävät on suunniteltu ja toteutettu ammattilaisen toimesta erityisesti turvallisuus huomioon ottaen.

7.6 Muut seikkailulliset aktiviteetit (Quest)

Ohjeet tehtävarastilla.

8. MATKAT

Enjoy 4h -sarja: pyöräily 25km, juoksu/suunnistus 5km, melonta 4km

Enjoy 6h -sarja: pyöräily 32km, juoksu/suunnistus 11km, melonta 4km

Enjoy 8h -sarja: pyöräily 42km, juoksu/suunnistus 14km, melonta 5,5km

Challenge 6h -sarja: pyöräily 44km, juoksu/suunnistus 13km, melonta 5,5km

Challenge 8h -sarja: pyöräily 61km, juoksu/suunnistus 16km, melonta 7km

Extreme 6h -sarja: pyöräily 55km, juoksu/suunnistus 13km, melonta 5,5km

Extreme 8h -sarja: pyöräily 72km, juoksu/suunnistus 22km, melonta 7km

9. VARUSTEET

9.1 Pakolliset ja kielletyt varusteet

Joukkuekohtaiset pakolliset varusteet

- toimiva älypuhelin (karttasovelluksen käyttö on kiellettyä) vesitiiviisti suojattuna, ladatkaa puhelimeen 112-sovellus ja tallettakaa tapahtuman johdon numerot Juha Taini (040 5102788) ja Mika Häkkinen (040 7459032)
- osuuden kartta (tapahtuman järjestäjältä)
- renkaanpaikkausvälineet tai vararengas (pyöräilyosuudella)
- ensiapuvälineet (ensiside, laastaria, urheiluteippiä ja avaruuslakana; aina kaikilla osuuksilla)
- kanootti, kaksi yksipäistä melaa (tapahtuman järjestäjiltä)
- SIAC-kortti
- vedenkestävä tussi tai kynä Quest-tehtäviä tai muita merkintöjä varten

Osallistujakohtaiset pakolliset varusteet

- numerolappu (tapahtuman järjestäjältä)
- hakaneulat tai muut numerolapun kiinnitystarvikkeet
- (maasto)pyörä
- pyöräilykypärä (päässä pyöräilyosuuksilla ja köysitehtävässä)
- melontaliivi vesillä (tulee järjestäjiltä)

Osallistujakohtaiset suositeltavat varusteet

- veden- ja tuulenpitävä takki
- juomapullo tai -reppu
- evästä ja energiaa oman tarpeen mukaan

Kielletty menetelmät

- karttanäytöllisen GPS-laitteen tai puhelimen karttasovelluksen hyödyntäminen navigoinnissa
- omat kartat
- Järjestäjän kartan kuvaaminen ja suurennnetun kuvan käyttäminen esim. tablet-laitteelta suunnistuksessa on sallittua. Edelleen omien karttojen tai laitteen karttasovelluksen käyttö navigoinnissa on kielletty.

10. AJANOTTO

Tapahtuma-aika on lähdön ja maaliintulon välinen aika.

Tapahtumassa käytetään ajanottoon SPORTident-leimaus / -ajanottojärjestelmää.

Tapahtuma-aikaan kuuluvat mahdolliset lepoajat ja sakot.

Tapahtuman kilpasarjoissa ensimmäisenä maaliin tuleva ja reitin hyväksytysti suorittanut joukkue on voittaja.

Sähköpyörällä osallistuvat listataan tuloksiin erikseen, eivätkä voi sijoittua kilpasarjoissa palkinnoille.

11. WC, PUKEUTUMINEN JA SAUNAT

Tapahtumakeskuksesta löytyy Riemu-terassin alakerrasta lähtö- ja maalialueen välittömästä läheisyydestä mittavat WC-tilat.

Järjestäjä on varannut osallistujille käyttöönsä Saunapihan, josta löytyvät savusauna, tynnyrisauna ja maisemasauna sekä poreallas ja palju. Lisäksi vain naisten käyttöön on varattu rantasauna. Saunapihalla liikutaan uimapuvussa tai pyyhe päällä.

Miesten pukeutumis- ja peseytymistiloina toimivat savusaunan pukuhuone- ja oleskelutilat sekä mökit Koivula 15 ja Koivula 16. Mökit sijaitsevat ensimmäisinä mökkeinä savusaunan yläpuolella ja ovat kyltein merkatut. Jätä kengät mökin ulkoterrassille, peseydy/pukeudu mökissä ja siirry siitä jalkaisin Saunapihan saunoihin nauttimaan löylyistä.

Naisten pukeutumis- ja peseytymistiloiksi on varattu rantasauna. Rantasauna on varattu ainoastaan naisille.

Huom! Rantasaunaa lukuun ottamatta kaikki saunat ja porealtaat ovat miehille ja naisille yhteiset = uikkarit/pyyhe mukaan.

Otathan pikaisen suihkun, jotta lämmintä vettä riittää myös viimeisinä maaliin saapuville. Savusaunaan mennessä nopeasti sisään/ulos ovesta ja heti ovi kiinni, jotta savusaunassa lämpö riittää koko illaksi. Kaikista saunoista pääsee suoraan myös järveen.

12. JURY JA PROTESTIT

12.1 Jury

Jury koostuu tapahtuman johtajasta, toisesta järjestäjän edustajasta ja kahdesta osallistujajäsenestä.

Jyryn tehtävä on

- valvoa sääntöjen noudattamista
- käsitellä mahdolliset protestit
- määrittää mahdolliset rangaistukset protestien pohjalta
- soveltaa sääntöjä maalaisjärjellä

Jyryn päätöksiin riittää kolmen jyrin jäsenen päätös.

Jyryn päätös on lopullinen.

12.2 Protestit

Protesti pitää tehdä kirjallisena. Protestissa pitää näkyä:

- protestin tekijän joukkueen edustajan nimi ja allekirjoitus päiväyksineen
- protestin kohde (joukkueen numero)
- protestin syy
- mahdollisten todistajien nimet, yhteystiedot ja allekirjoitukset päiväyksineen

Protestin nosto maksaa 50€. Maksu palautetaan, jos protesti menee läpi.

Protesti(t) pitää nostaa 30 minuuttia protestin tekevän joukkueen maaliintulon jälkeen.

Jokainen epätäydellinen protesti hylätään (suullisia protesteja ei hyväksytä).

Epäurheilijamaisesti nostettu protesti voi johtaa rangaistukseen protestin nostajalle.

Mitkään ympäristöön vaikuttavat tekijät eivät voi johtaa protestin läpimenoa (sää, maasto, liikenne, kuljetus, etc.).

13. RIKKEET JA RANGAISTUKSET

Rangaistukset vaihtelevat viidestätoista (15) minuutista (pienet rikkeet) diskauksiin (merkittävät rikkeet).

Riketaulukko määrittelee kolmentyyppiset rangaistukset:

- Diskaus: joukkue hylätään, eikä saa lopputulosta tapahtumasta.
- Osuushylkäys: joukkue voi jatkaa tapahtumaa, mutta lopputuloksissa osuus hylätään ja joukkue sijoittuu koko reitin kiertäneiden jälkeen
- Lisäaika: kiinteä lisäaika lisätään joko lopputuloksiin tai suoritetaan järjestäjien osoittamassa paikassa (CP tai TA).

Riketaulukko

Rike	Diskaus	Osuushylkäys	Aikasakko	Huomioitavaa
Epäurheilijamainen käyttäytyminen	X			
Väliinjäenyt osuus		X		
Questin tekemättä jättäminen			30min (tai muu questin maksimiaika)	
Puuttuva leima (CP/vaihto)			60/15min	
Ulkopuolinen avustus		X		
SPORTidentin katoaminen	X			90€ (järjestäjien kortti)
Joukkueenjäsenen keskeyttäminen	X			
Roskaaminen			60min/roska	
Enemmän kuin 100m joukkueen jäsenten välillä			15min	
Kanootin vetäminen maalla	X			
Pakollisen reitin käyttämättä jättäminen			60min	
Kielletyn reitin/alueen käyttö	X			
Reittimerkintöjen vahingoittaminen	X			
Pakollisen varusteen puute (turvallisuusvaruste/muu varuste)			60/15min	
Pakollisen turvallisuusvarusteen käyttämättä jättäminen (esim. melontaliivit, kypärät)	X			
Rastilipulla käymättä jättäminen			15min/osallistuja/rasti	

14. ULKOPUOLINEN HUOLTO

Ulkopuolista huoltoa saa vastaanottaa ainoastaan henkilöön kohdistuneessa vammassa tai sairauskohtauksessa.

Yleiset palvelut (esim. kauppa) eivät ole ulkopuolista huoltoa.

15. ANTIDOPING

Tapahtumassa on dopingaineiden käyttö kiellettyä. Kiellettyjen aineiden lista löytyy SUEK:n sivuilta (<https://suek.fi/>).

16. VAKUUTUKSET

Osallistujat osallistuvat tapahtumaan **omalla vastuullaan**.

Tapahtuman **järjestäjä ei vakuuta kilpailijoita millään tavalla**. Tapahtuman järjestäjä erityisesti kehottaa osallistujia hankkimaan erillisen vakuutuksen tapahtuman yhteydessä mahdollisesti aiheutuvien vammojen tai vahinkojen varalta. Voit hankkia itsellesi Himos-Jämsä Adventurea tai koko vuotta varten Suomen Seikkailu-urheiluliiton Sporttiturva-vakuutuksen Suomisportista.

17. TURVALLISUUS

17.1 Yleiset turvallisuussäännöt

Kilpailijoiden pitää olla aina enintään 100 metrin päässä toisistaan, mutta kuitenkin näköetäisyydellä.

Tapahtumassa kuljetaan yleisiä teitä ja yksityisillä mailla. Tiet ovat tapahtuman aikana yleisessä käytössä ja muut tielläliikkujat eivät ole välttämättä tietoisia tapahtumasta. Osallistujien on noudatettava liikennesääntöjä.

Osallistujan on oltava uimataitoinen.

Osallistujan on ymmärrettävä riskit, jotka osallistumien tällaiseen tapahtumaan saattaa aiheuttaa.

Jos osallistuja joutuu keskeyttämään hoitoa vaativan vamman vuoksi, häntä ei saa jättää yksin, ennen kuin hänet saadaan hoitoon.

Onnettomuustilanteessa tapahtuman järjestäjä varaa oikeuden olla päästämättä osallistujaa jatkamaan tapahtumaa. Kaikissa tapauksissa osallistuja jatkaa kuitenkin omalla vastuulla.

17.2 Toiminta hätätilanteissa

1. Auta hätään joutuneita kilpailijoita
2. Hälytä tarvittaessa apua
3. Soita tapahtuman järjestäjille ja odota ohjeita
4. Toimi tapahtuman järjestäjien antamien ohjeiden mukaisesti